꼬마 마녀의 무모한 모험

**핵심 컨셉**

* 한 손 플레이가 가능하도록 세로로 세워서 게임 하기
* 사이드 뷰 스타일의 슈팅 액션
* 서버가 필요 없는 완벽한 싱글 게임
* 캐릭터가 죽을 때마다 업그레이드가 가능한 게임 시스템( ‘용사는 진행중’ 참고)

**참고게임**

* 용사는 진행중

스테이지는 오른쪽에서 왼쪽 방향으로 일정한 속도를 가지고 자동으로 이동함( 마녀가 일정한 속도로 이동하는 것과 같은 효과)

한 번에 최대 3개의 스킬을 장착할 수 있음

최종적으로 보스가 등장하고 최종 보스를 잡으면 스테이지 완료

스테이지가 완료되면 특별 보상을 받게 됨(스킬)

보상을 받은 후 스테이지를 처음부터 반복 함

스테이지가 바뀔 때마다 특성, 방어구, 지팡이 초기화 됨(스킬은 초기화 되지 않음)

**마녀(witch)**

* 속성 : 모든 속성은 최소 1에서 최대 10까지 가능(방어구&무기의 수치 제외)
  + 체력
    - 최대 HP
  + 지능
    - 최대 MP
  + 정신력
    - MP 회복 속도
  + 공격력
    - 마법 공격력
  + 마력
    - 마법 공격 속도
* 스킬
  + 스킬은 흑,백,청 마법 중 하나의 속성을 가지고 있음.
    - 스킬 레벨 : 스킬을 중복으로 획득하면 스킬의 level이 단계적으로 증가함.(최대 10레벨)
    - 흑마법 : 주인공의 공격력 상향 혹은 적의 공격력 하강과 같은 스킬 중심
    - 백마법 : 주인공의 방어나 힐, 몬스터의 HP감소 등과 같은 스킬 중심
    - 청마법 : 주인공 무적 상태, 적의 공격 불능 상태 등과 같은 상태이상 스킬 중심
    - 일단 임시 참고 URL
      * http://nemi.hosting.paran.com/xe/?mid=FF9&document\_srl=323186&category=322942
* 방어구&무기 : 방어구는 기본적으로 물리 방어력, 마법 방어력을 가지고 있음. 무기는 마법 공격력을 가지고 있음. 스테이지 초기화시 같이 초기화 됨.
  + 모자
  + 망토
  + 로브
  + 부츠
  + 마법 빗자루 : 마녀가 타고 날기 위한 이동 수단.
    - 속성
      * 물리 공격력( 몬스터와 직접적으로 부딪혔을 때 적이 입는 데미지 계산용 )
      * 물리 방어력( 몬스터와 직접적으로 부딪혔을 때 마녀가 입는 데미지 감소용 )
  + 마법 지팡이(완드) : 마법 공격력을 가지고 있음
    - 속성
      * 기본 마법 공격력
      * 기본 마법 발사 속도
      * 흑마법 능력치 증감
      * 백마법 능력치 증감
      * 청마법 능력치 증감

**스테이지 구성요소**

* 마녀(주인공)
  + 화면 왼쪽 거의 끝쪽에서 오른쪽을 보면서 배치 되어 있음
  + 장착된 무기의 속성에 따라 일정한 시간 간격으로 발사체를 발사함
  + HP/MP가 있음
  + 적의 공격을 받거나 ‘장애물’, ‘몬스터’와 충돌할 경우 일정 수의 HP가 감소
  + 스킬을 사용하면 MP를 소모
  + 점프하여 적몬스터나 장애물을 회피할 수 있음. 하늘위로 날아오는 아이템을 먹을 수도 있음
* 일반 몬스터
  + 이동형
    - 적당한 속도로 앞으로 무한히 전진 함
    - HP
    - 물리 공격력
    - 이동 속도
    - Level : 기본 속성에 일정한 배수로 증가치 제공
    - 보상으로 게임 머니 제공
  + 원거리형
    - 공격 최대 거리에서 멈춰서 마법 공격
    - HP
    - 마법 공격력
    - 이동 속도
    - 마법 공격 속도
    - Level : 기본 속성에 일정한 배수로 증가치 제공
    - 보상으로 게임 머니 제공
* 스테이지 보스
  + 주기적으로 원거리 공격을 함
  + 플레이어와 일정 거리 유지
  + 보상으로 랜덤하게 스킬 드랍
  + 스테이지 클리어 횟수가 증가할수록 보스의 공격력이 조금씩 증가 함
* 장애물
  + 어떠한 무기로도 없앨 수 없는 오브젝트
  + 충돌하게 되면 HP가 감소 됨
  + 바위 같은 모습
* 보물상자
  + HP포션, MP포션, 게임머니, 스킬 등이 랜덤하게 들어있음
  + 자물쇠로 잠겨 있음
  + 열쇠가 있는 상태에서 플레이어가 직접 손으로 터치하여야 열림.
* 날아다니는 마법 선물
  + 하늘 위로 오른쪽에서 왼쪽으로 날아감.
  + 점프하여 마녀의 몸통으로 부딪혀야 먹을 수 있음
  + 얻을 수 있는 아이템
    - 특정 능력들이 일정기간 강화되는 아이템
    - 게임 머니
* 유저 조작 패널
  + 점프 버튼
  + HP 포션 먹기 버튼
  + MP 포션 먹기 버튼
  + 스킬 사용 버튼들(최대 3개)
  + 마녀의 속성 정보 표시 창(포션을 먹거나 마법에 걸리거나 할 때의 변화량을 표시해주기 위함)

**업적시스템**

* 스킬을 획득할 수 있음
* 숨겨진 업적 완료 방법을 게임 중간에 대사로 힌트 제공
  + 용사는 진행중에 사용된 방법을 참고
* 업적 및 보상 리스트
  + 돌아이 : 바위에 10번 부딪히기
    - 물리 무적 스킬 : 5초간 물리 데미지 무시

**기타 설정**

* 반드시 초기부터 멀티 언어 지원을 고려해서 모든 문자들을 xml로 추출해서 사용할 것
* 해상도가 다른 핸드폰을 고려할 것